



Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della Ricerca

MUSEO
NAZIONALE
SCIENZA
E TECNOLOGIA
LEONARDO
DA VINCI

COMUNICATO STAMPA

OLIMPIADI DI ROBOTICA 2017

Martedì 23 maggio la proclamazione delle classi vincitrici della seconda edizione del concorso organizzato dal MIUR e rivolto alle studentesse e agli studenti della scuola secondaria di secondo grado per promuovere, incoraggiare e sostenere le potenzialità didattiche e formative della robotica

Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci
Via San Vittore 21, Milano

Milano, 22 maggio 2017. Il **MIUR**, Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, ha organizzato per il **secondo anno** le **Olimpiadi di Robotica**, rivolte alle studentesse e agli studenti delle scuole secondarie di secondo grado. **Martedì 23 maggio, al Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci di Milano, verranno giudicati i 23 progetti finalisti e premiati i cinque migliori.**

Le Olimpiadi di Robotica sono organizzate dal MIUR per promuovere l'**attività didattica sperimentale**, accrescere le **competenze digitali** delle ragazze e dei ragazzi, favorire **percorsi interdisciplinari e inclusivi**, sviluppare il **pensiero creativo**, la **capacità di innovazione**, il **problem-solving** e per incentivare l'**orientamento alle carriere scientifiche**.

Per partecipare alle Olimpiadi, ogni **progetto** doveva essere finalizzato alla creazione e alla **realizzazione di un automa** in grado di compiere un'azione completa in **una delle seguenti tipologie**:

- Gioco (ad esempio sport di squadra, scacchi, etc.);
- Soccorso/Salvataggio;
- Danza;
- Esplorazione;
- Progetti speciali.

Per arrivare a decretare i progetti vincitori dell'edizione 2016/17, nella **mattina di martedì 23 maggio** una delegazione di studentesse, studenti e insegnanti di ciascun progetto finalista farà una **breve presentazione e dimostrazione del proprio prototipo davanti alla giuria**, che subito dopo si riunirà per decidere. La **cerimonia di premiazione** si svolgerà la mattina stessa.

I progetti saranno valutati in base alla capacità di funzionare dei prototipi, alla chiarezza nella presentazione da parte delle studentesse e degli studenti, alla creatività e innovatività, all'interdisciplinarietà e al coinvolgimento di altre ragazze e altri ragazzi o esperti esterni nella progettazione e realizzazione del prototipo.

La **giuria** sarà composta da:

- Edvige Mastantuono – Dirigente Ufficio I DG Ordinamenti Scolastici del Miur;
- Giulio Sandini – Direttore Dipartimento di Robotica, Scienze Cognitive e del Cervello IIT di Genova;
- Aldo Massimo Bocciardi – Direttore Struttura Complessa di Urologia presso ASST Grande Ospedale Metropolitano di Milano;

- Giovanni Legnani – Professore di robotica Università di Brescia;
- Michele Di Benedetto – Project Manager Educational Activities OMRON;
- Stefano Buratti – Responsabile Sviluppo Attività Educative Area Tecnologica Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci;

La cerimonia di premiazione sarà moderata dalla giornalista scientifica Simona Regina. In quest'occasione **Giulio Sandini** e **Aldo Massimo Bocciardi** terranno un breve intervento per raccontare alle ragazze e ai ragazzi le prospettive della robotica nella loro professione.

Di seguito i **23 progetti selezionati per la fase finale:**

Regione	Scuola	Città	Sezione progetto	Progetto
Calabria	Liceo Scientifico Luigi Siciliani	Catanzaro	Soccorso/Salvataggio	Rescuerry
Calabria	Istituto di Istruzione Superiore Euclide	Bova Marina	Progetti-speciali	CargoMano Explorer
Campania	ISIS Ferraris - Buccini	Marcianise	Progetti-speciali	Dèimos
Campania	ISIS Ferraris - Buccini	Marcianise	Gioco	DuckietownHS
Campania	I.T.I. Medi	San Giorgio a Cremano	Progetti-speciali	KraBot 2017
Emilia Romagna	IIS ARGENTA	Argenta	Esplorazione	Metal Detector Mobile
Emilia Romagna	IIS ARGENTA	Argenta	Progetti-speciali	Mulino Tecnologico
Emilia Romagna	Liceo Scientifico Fulcieri Paulucci di Calboli	Forlì	Gioco	Twisted-Fate
Emilia Romagna	Liceo scientifico Fulcieri Paolucci di Calboli	Forlì	Gioco	Blind-pok3r
Friuli Venezia Giulia	ISIS Bassa Friulana	Cervignano del Friuli	Soccorso/Salvataggio	Fire Fighter Bot
Lazio	Liceo Scientifico Bruno Touschek	Grottaferrata	Gioco	Touschek e Robotica
Lazio	Liceo Scientifico Statale Vito Volterra	Ciampino	Progetti-speciali	Volterra Robotics
Lazio	Marymount International School Rome	Roma	Gioco	Macchina Autonoma Seguilinea (Line Follower Car)
Marche	Liceo Scientifico T. C. Onesti	Fermo	Gioco	Pac-man
Molise	ISIS Fermi Mattei	Isernia	Progetti-speciali	Open Source Robotics in Italy - Un modello educativo
Piemonte	IIS Gae Aulenti	Biella	Progetti-speciali	CAESAR AI-ROBOT RESCUE
Piemonte	Istituto di Istruzione Superiore Avogadro	Vercelli	Soccorso/Salvataggio	Rover IRON
Sicilia	Liceo Scientifico Galilei	Catania	Soccorso/Salvataggio	Triss
Sicilia	Liceo Scientifico Galilei	Catania	Danza	Scarlett
Sicilia	Istituto Tecnico Archimede Settore Tecnologico	Catania	Progetti-speciali	Self Orientating Neck Natural Yarn (S.O.N.N.Y.)

Sicilia	I.T.S.T. E. Morselli	Gela	Esplorazione	RobEAR 2.0
Veneto	ITIS 'Alessandro Rossi'	Vicenza	Soccorso/Salvataggio	Arcadia
Veneto	I.S. Carlo Anti	Villafranca di Verona	Progetti-speciali	REX - Robot Exhibitor

CONTATTI PER LA STAMPA

Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia

Ufficio Stampa

Deborah Chiodoni T +39 02 48555 450 / C +39 339 1536030

Paola Cuneo T +39 02 48555 343 / C + 39 338 1573807

stampa@museoscienza.it

www.museoscienza.org